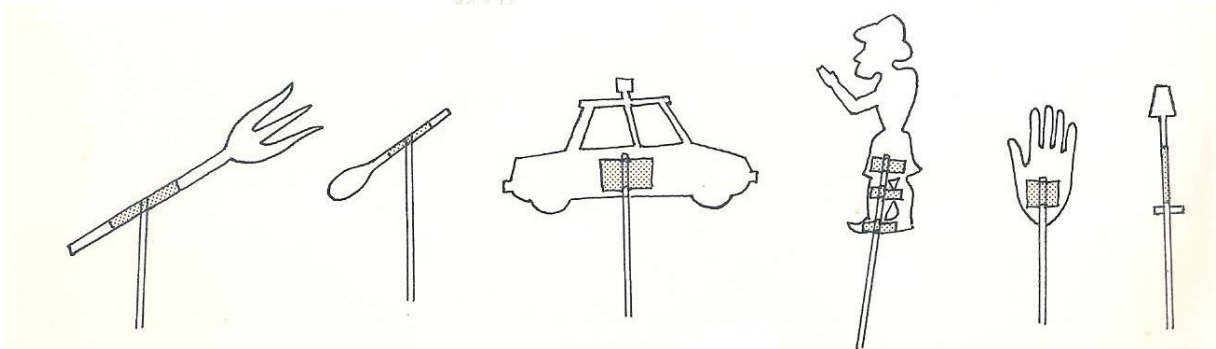
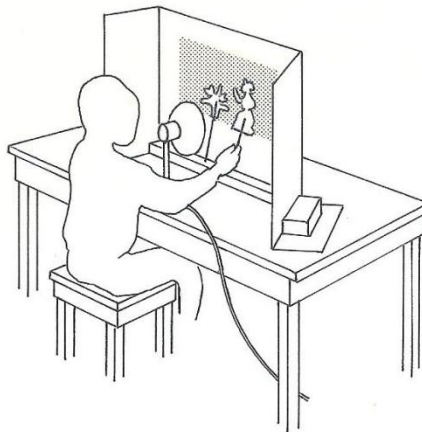
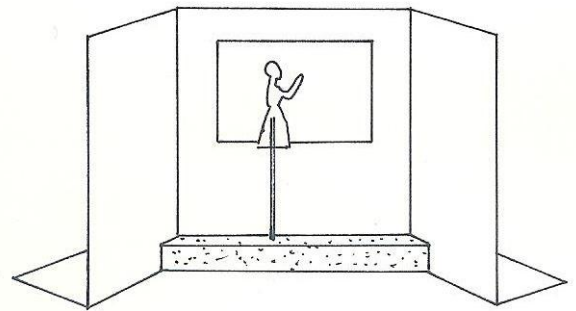
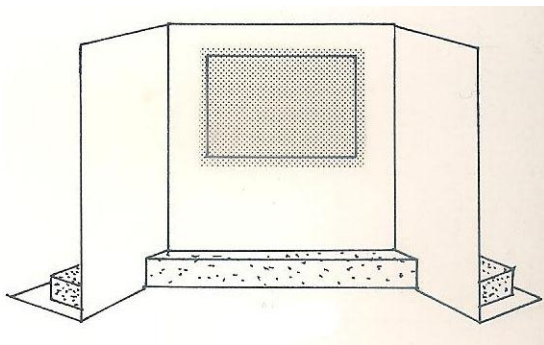
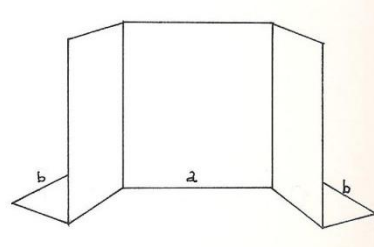
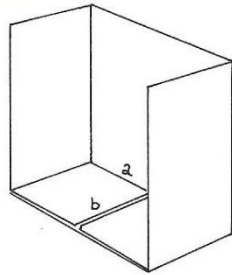
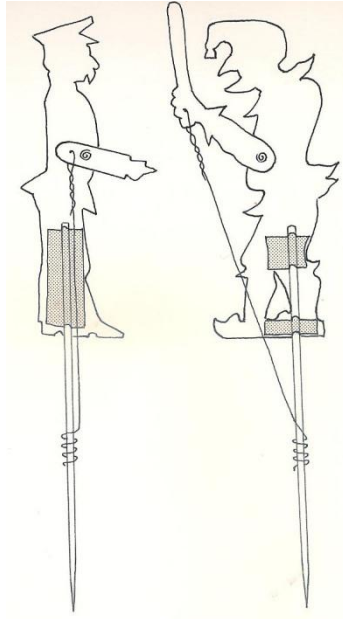


Schuiven met schimmen I

Een schimmenspel met figuren en attributen naar aanleiding van de voorstelling 'Feest voor iedereen' van Muziekpoppentheater Pantijn



Schuiven met schimmen II

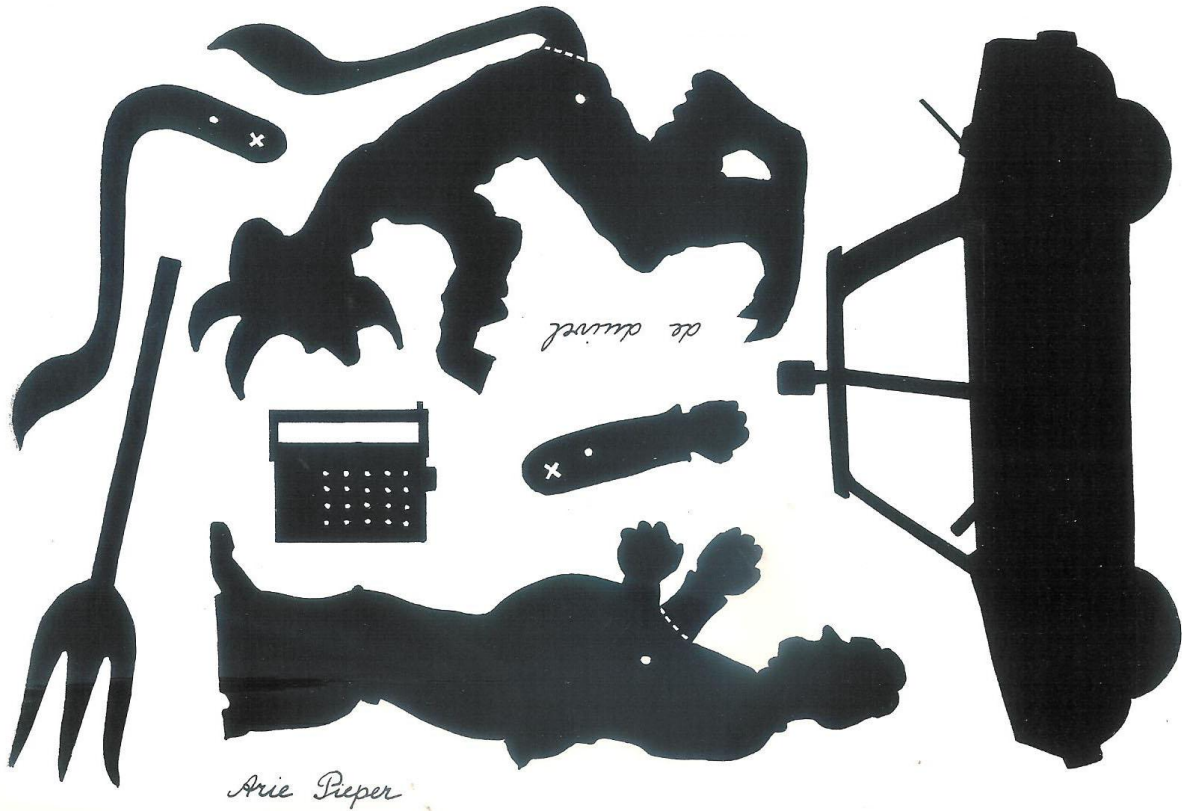


Katrijnsje

buurvrouw Pengel

de agent

Schuiven met schimmen III



Schuiven met schimmen IV

Het schimmenspel

Bij het schimmentheater beweegt de vertoner (*schimmenschuiver*) platte figuren tussen een lichtbron en een halftransparant *speelscherm*. De schaduwen die de figuren op het scherm werpen, zijn ook aan de andere kant van het schimmendoek te zien. Een schimmenspel kan onder meer worden opgevoerd met ondoorzichtige figuren, bijvoorbeeld van karton of hout. Houdt men deze pal tegen het scherm, dan geven zij een zwart schaduwbeeld, dat zo scherp is als een *silhouet*. Houdt men ze iets van het scherm af, dan wordt het schaduwbeeld groter, grijs en onscherp.

Een schimmenspel kan ook met halftransparante, kleurige schimfiguren worden gespeeld. De kleuren schemeren aan de andere kant van het scherm door. Deze vorm van schimmenspel wordt veel in Azië opgevoerd. In dit werelddeel worden de *schimmen* veelal vervaardigd van transparant gemaakte dierenhuid. Behalve een beschildering krijgen deze figuren ook nog een rijke versiering van gaatjes.

Zie ook *Chassiné*, *Schimmenschuiver*, *Chinese schimmen*, *Turks schimmenspel* en *Wayang kulit*.

Veel knip-, knutsel-, plak-, schuif- en speelplezier. *Applaus!*

Hyperlinks: klik op de groen gezette woorden.

Wat heb je nodig: schaar of (Stanley) afbreekmes, plakband of lijm, rietjes of stokjes, dun ijzerdraad of garen, splitpennen, karton of een (schoenen)doos, doorzichtig (mat transparant) papier (voor het schimmenscherp), lamp of zaklantaarn, stoel, tafel en een donkere ruimte. Extra: poppenkastbel, muziek en publiek.

Zie ook: <http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/Poppentheater-abc.html>,

<http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/Techniek.html>,

<http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/techniek/speel17.html>

en <http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/pdf/speel3b.pdf>.

Speeltekst 'Feest voor iedereen' (pagina 1 t/m 6 + pagina 7 t/m 12):

<http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/pdf/FeestvooriedereenI.pdf> en

<http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/pdf/FeestvooriedereenII.pdf>.

Extra informatie (contactformulier), zie:

<http://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/MailForm.html>.

Zelf eens proberen? Schuiven met schimmen I t/m IV: Katrijntje, buurvrouw Pengel (Suriname), de agent, Karagöz (Turkije), Jan Klaassen, Arie Pieper (buurman boef), de duivel en attributen.

Illustraties en techniek-instructies: Hetty Paërl ©.

Oorspronkelijke uitgave: Muziekpoppentheater Pantijn van Wim Kerkhove © (Amsterdam, 1987).

Relatiegeschenk 'Vrienden van Pantijn' n.a.v. het tot stand komen van de voorstelling 'Feest voor iedereen'.

Tekst/bewerking: HP/OvdM © (2013).

Poppenspe(e)lmuseum

Poppenspe(e)lmuseum Musée de Marionnettes et de Guignol Puppentheatermuseum Puppetry Museum

Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL

Tel./Tél.: +31(0)578 - 56 02 39 Fax: +31(0)578 - 56 06 21 Info: +31(0)578 - 63 13 29

www.poppenspelmuseum.nl www.poppenspel.info www.poppenspelmuseum.nl/onderwijs

www.geheugenvannederland.nl/poppenspel2 www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl info@poppenspelmuseum.nl